

Best Available Copy

④

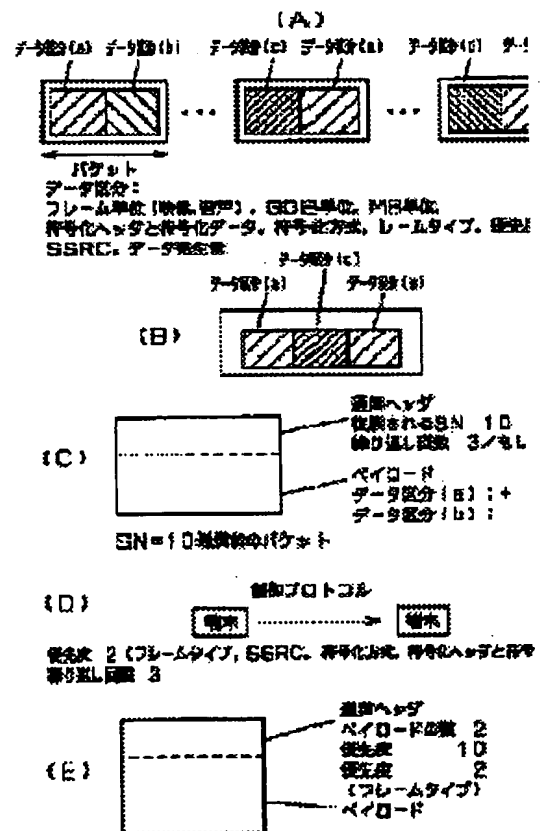
DATA PROCESSING METHOD AND ITS DEVICE

Patent number: JP11225161
 Publication date: 1999-08-17
 Inventor: YAMAGUCHI TAKAO; KAMOGAWA GO; EITO MINORU
 Applicant: MATSUSHITA ELECTRIC IND CO LTD
 Classification:
 - International: H04L12/56; H04L1/08; H04N7/24
 - european:
 Application number: JP19980024337 19980205
 Priority number(s):

Abstract of JP11225161

PROBLEM TO BE SOLVED: To strengthen resistance against a packet loss and a data error without unnecessarily increasing a transmission quantity by repeatedly storing at least one data section of a low priority order and the same data section of a high priority order, which are coordinated, in the same packet at least once or making the data section of the high priority a packet so as to repeatedly transmit/record at least once.

SOLUTION: The unit of a data section can be the frame unit of video or voice, the GOB unit and MB unit of video, the sound section and the silence section of voice. For example, the importance of a data section (a) is high and stored in the same packet as data sections (b) to (d). At the time of storing at least two data sections in the same packet, information concerning at least one of the priority order, the frame type and the data kind of a housed data section is described at the leading part of the packet and transmit-recorded to accelerate the content decision of the stored data section.



Partial English Translation of
Japanese Patent Laying-Open No. 11-225161

(omitted)

In an example shown in Fig. 1(A), data segment (a) has high significance, and is stored in an identical packet along with data segments (b), (c) and (d).

Here, the significance may refer to priority indicating an order of processing predetermined by a user (for example, priority for each coded bit stream (data row of chronological data), or priority for each frame (data segment of chronological data) constituting a bit stream), a frame type (intraframe coding, interframe coding), a coded header and coded data, a coding scheme, an identifier for identifying a bit stream to be transmitted (for example, synchronization source identifier defined by RTP: SSRC), or an amount of generated data.

A unit of data segment may be a frame unit of a video image or voice and sound. For the video image, a unit may be GOB unit or MB unit. For the voice and sound, a unit may be a non-silent section or a silent section.

Data segment (a) may be packetized for independent transmission and recording in a repeated manner. Alternatively, the identical data segments may be stored in the same packet in a repeated manner, as shown in Fig. 1(B).

As shown in Fig. 1(C), in order to notify the reception side of how many times the data segment is repeatedly transmitted, an SN (serial number) of a repeatedly transmitted packet and the number of times of the repeated transmission of the packet are written in a communication header of a packet. Here, the communication header of the packet is transmitted prior to transmission of the data segment, which is to be repeatedly transmitted.

This information may be written in a repeated manner in several transmission packets (it may be a flag for notification as to whether or not

the same data is transmitted in a repeated manner).

Such information may be transmitted with a control protocol independently of data transmission, as shown in Fig. 1(D).

An expression method in an example shown in Fig. 1(D) shows how many times the data segment is repeatedly transmitted with respect to the information such as priority. In the example, the number of times of repeated transmission with respect to the data segment of "priority 2" is set to 3. In this manner, administration for holding or discarding the data segment is facilitated on the reception side.

As shown in Fig. 1(E), when two or more data segments are stored in the identical packet, information on at least one of priority, frame type and data type of the stored data segment is written, transmitted and recorded in the leading portion of the packet. In this manner, determination of contents of the stored data segment can be made faster.

(omitted)

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平11-225161

(43) 公開日 平成11年(1999) 8月17日

(51) Int.Cl.⁹

識別記号

F I

H 0 4 L 12/56

H 0 4 L 11/20

1 0 2 A

1/08

1/08

H 0 4 N 7/24

H 0 4 N 7/13

A

審査請求 未請求 請求項の数22 O L (全 7 頁)

(21) 出願番号

特願平10-24337

(22) 出願日

平成10年(1998) 2月5日

(71) 出願人 000005821

松下電器産業株式会社

大阪府門真市大字門真1006番地

(72) 発明者 山口 孝雄

大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内

(72) 発明者 鴨川 郷

大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内

(72) 発明者 柴藤 裕

大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内

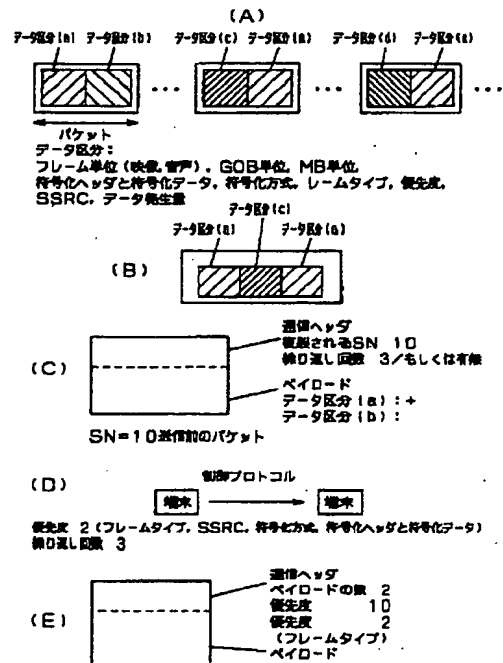
(74) 代理人 弁理士 滝本 智之 (外 1 名)

(54) 【発明の名称】 データ処理方法およびデータ処理装置

(57) 【要約】

【課題】 映像や音声の伝送・記録の誤り耐性を高める。

【解決手段】 時系列データのデータ区分に処理を行う順序を表す優先度を対応付け、優先度の低い1つ以上の前記データ区分と、優先度の高い同じ前記データ区分を1回以上繰り返して同一のパケットに格納もしくは、優先度の高い前記データ区分をパケットにして1回以上繰り返して伝送・記録することを特徴とする、もしくは、伝送パケットに含まれる情報に対して、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算を行い、前記伝送パケットの先頭に零バイト以上の新たな伝送ヘッダを付加し、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算結果をあわせて伝送する際に、演算前の前記伝送パケットに含まれるデータの種別に応じて少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算方法を変更することを特徴とする。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】時系列データのデータ区分に処理を行う順序を表す優先度を対応付け、優先度の低い1つ以上の前記データ区分と、優先度の高い同じ前記データ区分を1回以上繰り返して同一のケットに格納もしくは、優先度の高い前記データ区分をケットにして1回以上繰り返して伝送・記録することを特徴とするデータ処理方法。

【請求項2】時系列データのデータ区分に処理を行う順序を表す優先度を対応付け、優先度の低い1つ以上の前記データ区分と、優先度の高い同じ前記データ区分を1回以上繰り返して同一のケットに格納もしくは、優先度の高い前記データ区分をケットにして1回以上繰り返して伝送・記録することを特徴とするデータ処理装置。

【請求項3】時系列データのデータ列に処理を行う順序を表す優先度を対応付け、優先度の低い1つ以上の前記データ列と、優先度の高い同じ前記データ列を1回以上繰り返して同一のケットに格納もしくは、優先度の高い前記データ列をケットにして1回以上繰り返して伝送・記録することを特徴とするデータ処理方法。

【請求項4】時系列データのデータ列に処理を行う順序を表す優先度を対応付け、優先度の低い1つ以上の前記データ列と、優先度の高い同じ前記データ列を1回以上繰り返して同一のケットに格納もしくは、優先度の高い前記データ列をケットにして1回以上繰り返して伝送・記録することを特徴とするデータ処理装置。

【請求項5】1つ以上のフレーム間符号化された時系列データのデータ区分に、フレーム内符号化されたデータ区分を同じケット中に格納もしくは、同一のフレーム内符号化されたデータ区分をケットにして1回以上繰り返して伝送・記録することを特徴とするデータ処理方法。

【請求項6】1つ以上のフレーム間符号化された時系列データのデータ区分に、フレーム内符号化されたデータ区分を同じケット中に格納もしくは、同一のフレーム内符号化されたデータ区分をケットにして1回以上繰り返して伝送・記録することを特徴とするデータ処理装置。

【請求項7】着目したデータ区分を、異なる1つ以上のデータ区分とともに同一のケットに格納もしくは、着目した前記データ区分をケットにして繰り返し伝送・記録する際に、着目した前記データ区分が繰り返し、伝送・記録される回数もしくは、有無に関する情報をケット、もしくは、制御情報として伝送・記録することを特徴とするデータ処理方法。

【請求項8】着目したデータ区分を、異なる1つ以上のデータ区分とともに同一のケットに格納もしくは、着目した前記データ区分をケットにして繰り返し伝送・記録する際に、着目した前記データ区分が繰り返し、伝

2

送・記録される回数もしくは、有無に関する情報をケット、もしくは、制御情報として伝送・記録することを特徴とするデータ処理装置。

【請求項9】着目したデータ列を、異なる1つ以上のデータ列とともに同一のケットに格納もしくは、着目した前記データ列をケットにして繰り返し伝送・記録する際に、着目した前記データ列が繰り返し、伝送・記録される回数もしくは、有無に関する情報をケット、もしくは、制御情報として伝送・記録することを特徴とするデータ処理方法。

【請求項10】着目したデータ列を、異なる1つ以上のデータ列とともに同一のケットに格納もしくは、着目した前記データ列をケットにして繰り返し伝送・記録する際に、着目した前記データ列が繰り返し、伝送・記録される回数もしくは、有無に関する情報をケット、もしくは、制御情報として伝送・記録することを特徴とするデータ処理装置。

【請求項11】2つ以上のデータ区分を同一のケットに格納する際に、格納されている前記データ区分の優先度、フレームタイプ、データ種別の少なくともいずれかに関する情報をすべて前記ケットの先頭部分に記述し、伝送・記録することを特徴とするデータ処理方法。

【請求項12】2つ以上のデータ区分を同一のケットに格納する際に、格納されている前記データ区分の優先度、フレームタイプ、データ種別の少なくともいずれかに関する情報をすべて前記ケットの先頭部分に記述し、伝送・記録することを特徴とするデータ処理装置。

【請求項13】データ区分に、処理を行う順序を表す優先度を対応付け、優先度に応じて、2つ以上の前記データ区分間で演算を行って、演算結果を伝送することを特徴とするデータ処理方法。

【請求項14】データ区分に、処理を行う順序を表す優先度を対応付け、優先度に応じて、2つ以上の前記データ区分間で演算を行って、演算結果を伝送することを特徴とするデータ処理装置。

【請求項15】伝送ケットに含まれる情報に対して、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算を行い、前記伝送ケットの先頭に零バイト以上もしくは1バイト以上の新たな伝送ヘッダを付加し、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算結果を伝送する際に、演算前の前記伝送ケットに含まれるデータの種別に応じて少なくとも誤り検出もしくは誤り訂正符号の演算方法を変更することを特徴とするデータ処理方法。

【請求項16】伝送ケットに含まれる情報に対して、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算を行い、前記伝送ケットの先頭に零バイト以上もしくは1バイト以上の新たな伝送ヘッダを付加し、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算結果を伝送する際に、演算前の前記伝送ケットに含まれるデータの種別に応じて少なくとも誤り検出もしくは誤り訂正符号の演算方法を変更

することを特徴とするデータ処理装置。

【請求項17】 伝送パケットに含まれる情報に対して、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算を行い、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算結果を送信する際に、少なくとも誤り検出もしくは誤り訂正符号の演算方法を識別するための識別子を伝送ヘッダに設けることを特徴とするデータ処理方法。

【請求項18】 伝送パケットに含まれる情報に対して、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算を行い、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算結果を送信する際に、少なくとも誤り検出もしくは誤り訂正符号の演算方法を識別するための識別子を伝送ヘッダに設けることを特徴とするデータ処理装置。

【請求項19】 データ種別の判定は、前記伝送パケット中のRTP(RealtimeTransport Protocol)の伝送ヘッダもしくは、予め定めた伝送ヘッダの有無もしくはデータ種別によって行うことを特徴とする請求項15記載のデータ処理方法。

【請求項20】 データ種別の判定は、前記伝送パケット中のRTP(RealtimeTransport Protocol)の伝送ヘッダもしくは、予め定めた伝送ヘッダの有無もしくはデータ種別によって行うことを特徴とする請求項16記載のデータ処理装置。

【請求項21】 映像のフレーム毎に対応させた優先度に応じて、前記優先度に応じて誤り検出もしくは誤り訂正の方式を変更することを特徴とするデータ処理方法。

【請求項22】 映像のフレーム毎に対応させた優先度に応じて、前記優先度に応じて誤り検出もしくは誤り訂正の方式を変更することを特徴とするデータ処理装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、映像や音声、データの伝送路誤り、記録媒体誤りの耐性を高めるデータ処理方法およびデータ処理装置に関するものである。

【0002】

【従来の技術】 従来からCDなどの記録分野では再生信号がバイト単位の誤りになるため、バイト単位の誤り訂正符号であるリードソロモン符号が広く利用されている。また、通信分野では伝送路における誤りがランダムに発生することから、ランダム訂正符号であるBCH符号と畳み込み符号が用いられる。これに対して、放送、特に地上放送路には様々な妨害があり、デジタル伝送路としては劣悪である。

【0003】 このように、従来から映像や音声の伝送路誤り、記録媒体誤りに対して、誤り検出や訂正符号、再送によりこれらの問題を解決してきた。しかし、誤り検出や訂正符号を用いることにより、誤り検出や訂正能力は強化されるが、処理時間がかかる。また、再送を行う場合、無線のように伝搬遅延が大きい通信状況では再送による遅延が無視できない。

【0004】 従来例として、衛星放送ではMPEG2(誤り訂正方法に関しては標準化外)が用いられ、誤り訂正の符号化方式の処理手順は次のようになる(藤原洋監修:実践MPEG教科書、アスキー)。

【0005】 (1) 固定長のデータパケット毎に同期パケットを付加し、8パケット毎に同期バイトに周期性を持たせて(同期反転)、同期をとりやすくする。

【0006】 (2) エネルギー拡散を行うことで、データ部に同期信号と同じパターンが連続して現れた場合、同期が乱されることを防ぎ、周波数スペクトラムを平均して分散させる(1、0パターンが、偏りなく分布すること)。

【0007】 (3) 誤り訂正(外符号)はリードソロモン(RS)を用いる。

(4) リードソロモン(RS)の誤り訂正能力を高めるためにインターリーブで誤りを拡散させる。

【0008】 (5) 内符号誤り訂正には畳み込み符号化を用いる(復号にはビタービ復号を用いる)。

【0009】 このように、畳み込み符号で訂正できなかったバースト状の誤りを、バースト誤り訂正符号であるRS符号で効率よく訂正する。ソフトウェア実装で実現された端末や携帯端末では、誤り訂正の処理のために端末に対してかなりの負担になる。この点を考慮して、情報の種類(メディアの違い、ヘッダ部分、データ部分など)や重要度に応じて誤り検出や訂正方式を変更できることが望ましい。

【0010】 インターネットは、パケット単位での伝送が行われており、パケットに誤りが検出された場合にはパケットは廃棄される(インターネットの場合、IP(インターネット・プロトコル: Internet Protocol)パケットと呼ばれる)。

【0011】 IPパケットはEthernetのような伝送路誤りが小さく、比較的高速な伝送路を仮定して設計されているため、簡単な誤り検出しか導入されていない(このため無線環境では伝送路誤りに対して弱い)。

【0012】 また、伝送路が輻輳(混雑)した場合も中継端末でパケットが廃棄される。パケット損失に対して耐性を高めて伝送品質を向上させる方式として、音声データを符号化方式、タイムスタンプが異なる符号化データを同一のパケットに格納して伝送する方式が提案されている(冗長な音声データのためのRTP(RealtimeTransport Protocol)ペイロード(データ形式): ("RTP Payload for Redundant Audio Data", RFC2198, Internet Engineering Task Force))。

【0013】 問題点としては映像には適用できない点と、重要な情報を必要なだけ選択的に繰り返して伝送できない点があげられる。さらに、パケット間の演算結果を送信パケットとして伝送する方式が提案されている

(前方誤り訂正のためのRTPペイロード・フォーマット(An RTP Payload Format for Generic Forward Error

rCorrection、Internet Draft、Internet Engineering Task Force))。

【0014】同様に、問題点として重要な情報を必要なだけ選択的に繰り返して伝送できない点があげられる。

【0015】移動体通信を考慮した伝送プロトコルとして、H. 223 (低ビットレートマルチメディア通信のための多重化プロトコル: (Multiplexing Protocol For Low Bitrate Multimedia Communication, Telecommunication Standardization Sector of ITU)) があげられ、伝送するメディアの種類 (映像、音声など) に応じて誤り耐性を変更する方式が提案されている。

【0016】特に、H. 223 Annex Bでは、伝送パケットのヘッダに対する誤り耐性を高める目的で、以前の伝送パケットのヘッダ情報をコピーして、新たに伝送する伝送パケットのヘッダのオプションヘッダとして伝送する方式が提案されている。ヘッダ部分をコピーして伝送することでヘッダ部分が保護される。データの部分に関しては、誤り検出や誤り訂正符号 (CRC (Cyclic Redundancy Check) による誤り検出、畳み込み符号による誤り訂正)、再送を用いた方式で誤り耐性を強化する (H. 223 Annex C)。

【0017】さらに、データの重要度や優先度に応じて異なる誤り訂正符号化を行う方式が提案されている (誤り訂正符号化装置、誤り訂正復号装置及び通信システム (特開平9-116440号公報)、デジタル信号伝送方式及びそれに用いる通信装置並び受信装置 (特開平7-336400号公報))。

【0018】この方式では、誤り訂正符号の処理を行うデータは必要最小限度に抑制でき、従来の方式より処理量を低減できる。しかし、優先度を対応づけるデータに対する粒度 (たとえば、映像に対しては、フレーム単位、GOB単位など) が不明もしくはビットストリーム単位である。また、誤り検出や誤り訂正符号を用いる方式であるため、端末での誤り検出、訂正符号の処理のための負荷、処理にかかる遅延時間に問題がある。

【0019】ATM (非同期伝送モード) では、ATMのセルパケットを再送する際に再送要求の対象となるパケットのコピーを複数回送信する方式が提案されている。同じ再送要求を複数回送信することで、信頼性を向上させることが可能である (伊藤誠、ATM網におけるMPEG2映像伝送のための再送制御方式、電子情報通信学会 信学技法IN97-67)。再送要求に対して、すべてのセルパケットが再送されるため、再送要求が増大すると伝送パケットの増大が課題となる。

【0020】既存のインターネットプロトコルの利用を前提とした場合、誤り耐性に対してはパケット損失に対して、どのような対策を講じるかという議論しかできないため、根本的な解決が難しい。それに対して、IP (インターネット・プロトコル: Internet Protocol) 自身に対して誤り耐性を強化する方式が提案され (RS符

号とインターリーブの適用)、データ伝送に対する誤り耐性の強化が可能になっている (誤りのない大規模マルチキャストアーキテクチャと前方誤り訂正技術の応用、電子情報通信学会 信学技法SSE97-130)。

【0021】しかし、映像のようにメディアによっては強力な誤り訂正は不要であるため、IPパケットで伝送するメディアの種類に応じた誤り耐性を実施することで、誤り検出や誤り訂正のために発生する端末の負荷や遅延を抑制できる。

10 【0022】

【発明が解決しようとする課題】従来の技術では、H. 223のように伝送するデータの種類 (映像、音声、テキストなど) に応じて誤り訂正符号の符号化方式を変更したり再送を行っていた。しかし、誤り検出や訂正符号を強化することにより誤り検出や訂正能力は強化されるが、処理時間がかかる。また、再送を行う場合、無線のように伝搬遅延が大きい通信状況では再送による遅延が無視できない。これに対して、再送や誤り検出、訂正符号を用いない方式として、従来から、音声データを異なる符号化方式で符号化して重複伝送したり、パケットのヘッダ部分のコピーを繰り返し伝送する方式、再送するパケットを繰り返し伝送する方式などが提案されてきた。しかし、選択的な重複伝送を行っていなかったため、映像や音声を対象とした伝送の場合、重複する伝送量が無視できない。

30 【0023】この課題に対し、第1の発明では、同一のデータを優先度、映像のフレームタイプ、符号化方式などに応じて選択的に異なるパケットに繰り返し格納、もしくはデータをパケット化して繰り返し伝送、記録することで解決する。

【0024】つまり、符号化されたビットストリーム毎の優先度や、ビットストリームを構成するフレーム毎の優先度を用いて、重要度の高いデータを選択し、時間をずらして繰り返し伝送、記録することで、伝送量を無駄に増大させることなく、パケット損失やデータ誤りに対する耐性を強化できる。本方式は、新たに送信するデータパケットだけではなく、再送するデータパケットに適用してもよい。

40 【0025】また、従来、インターネットでは伝送パケットに誤りが検出されると、その伝送パケットは廃棄される。伝送パケットに対して新たな誤り検出や訂正符号方式を用いることで、誤り耐性は強化されるが、伝送ヘッダ等伝送形式が変更され、従来の技術では、この点に関しては考慮されていなかった。

【0026】第2の発明では、伝送パケットに含まれる情報に対して、誤り検出もしくは訂正符号の演算を行い、伝送パケットの先頭に新たな伝送ヘッダを付加し、誤り検出もしくは訂正符号の演算結果をあわせて伝送する。

50 【0027】伝送パケットに含まれるデータの種類の情

報に応じて誤り検出もしくは誤り訂正符号の演算方法を変更することで、過剰な誤り耐性を施す必要がなくなる。

【0028】また、さまざまな誤り検出や訂正に対応するために、伝送パケットに誤り訂正を行う機能が付加されていることを表す識別情報や、その種類を伝送ヘッダで識別できるようにすることでインターネットプロトコルの誤り耐性を多様化する。

【0029】具体的には、インターネットではUDP (User Datagram Protocol) パケットで簡単なチェックサムを用いて誤りが検出されると、そのUDPパケットは廃棄される。IPパケットにより情報は伝送されるが、伝送されるデータには伝送に対する信頼性の点から、UDP (前述のようにパケットに誤りがあると廃棄される) とTCP (Transmission Control Protocol: パケット損失が発生すると再送処理を行う) の2つが利用されている (伝送の際には、IPヘッダの後に、UDPもしくはTCPのヘッダ、実際のデータが順に続く)。

【0030】インターネットで用いられるIPパケットを、衛星放送、H. 223のようにFEC (前方誤り訂正: Forward Error Correction) やインターリーブなどの手法により、IPパケットの誤り訂正能力を強化できるが、伝送ヘッダが従来から使用されているIPパケットとは異なった伝送形式 (フォーマット) となるため解釈できなくなる。

【0031】そこで、伝送するデータの種類に応じてIP (Internet Protocol) 自身をカプセル化 (IPパケットをデータとして扱い、IPパケットの先頭に新たに通信ヘッダを追加する) して誤り訂正符号化を行ったり、IPパケットに誤り訂正を行う機能が付加されていることを表す識別情報や、その種類をIPヘッダで識別できるようにすることでインターネットプロトコルの誤り耐性を強化する。

【0032】なお、誤り検出、訂正に関する処理を通信ヘッダ (IP、UDP、TCPの各ヘッダ) とデータ部分に対して、それぞれ異なる方式を使用してもよいし、誤り検出、訂正を使用しなくてもよい。

【0033】データの重要度や優先度に応じて異なる誤り訂正符号化を行う方式が提案されている。

【0034】これにより、誤り訂正符号の処理を行うデータは必要最小限度に抑制でき、従来の方式より処理量を低減できる。しかし、優先度を対応づけるデータに対する粒度 (たとえば、映像に対しては、フレーム単位、GOB単位など) が不明もしくはビットストリーム単位である。

【0035】そこで、映像のフレーム毎に対応させた優先度に応じて、誤り検出もしくは誤り訂正の方式を変更することで、優先度の適用範囲を明確にし、適用範囲の粒度を細かくできる。

【0036】本発明は、無線LAN、携帯電話、衛星通

信、衛星放送、xDSL (電話回線を用いた高速な伝送路)、CATV (有線テレビ: cable TV) などの誤り耐性が必要とされる伝送路で利用でき、送受信の端末だけではなく中継装置を含めてもよい。

【0037】

【課題を解決するための手段】本発明は、時系列データのデータ区分に処理を行う順序を表す優先度を対応付け、優先度の低い1つ以上の前記データ区分と、優先度の高い同じ前記データ区分を1回以上繰り返して同一のパケットに格納もしくは、優先度の高い前記データ区分をパケットにして1回以上繰り返して伝送・記録することを特徴とする。

【0038】もしくは、伝送パケットに含まれる情報に対して、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算を行い、前記伝送パケットの先頭に零バイト以上もしくは1バイト以上の新たな伝送ヘッダを付加し、少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算結果をあわせて伝送する際に、演算前の前記伝送パケットに含まれるデータの種別に応じて少なくとも誤り検出もしくは訂正符号の演算方法を変更することを特徴とする。

【0039】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態について図面を参照して説明する。図1は、データ処理装置が出力する伝送もしくは記録フォーマットを示す図である。

【0040】図1から、再送や誤り検出、訂正符号を用いない誤り耐性方式として、音声データを異なる符号化方式で符号化して重複伝送したり、パケットのヘッダ部分のコピーを繰り返し伝送する方式、再送要求を繰り返し伝送する方式などが提案されてきた。

【0041】しかしながら、選択的な重複伝送を行っていなかったため、映像や音声を対象とした伝送の場合、重複する伝送量が無視できない。この課題に対し、本発明では、同一のデータを優先度、映像のフレームタイプ、符号化方式などに応じて選択的に異なるパケットに繰り返し格納、もしくはデータをパケット化して繰り返し伝送、記録することで解決する。

【0042】本発明では、重要度の高いパケットを時間をずらして繰り返し伝送、記録することでパケット損失やデータ誤りに対する耐性を強化する。

【0043】図1 (A) の例では、データ区分 (a) の重要度が高く、データ区分 (b)、(c)、(d) のそれぞれとともに同一のパケット中に格納している。

【0044】なお、重要度は、利用者が予め定めた処理の順序を示す優先度 (たとえば、符号化されたビットストリーム毎の優先度 (時系列データのデータ列) や、ビットストリームを構成するフレーム (時系列データのデータ区分) 毎の優先度)、フレームタイプ (フレーム内符号化、フレーム間符号化)、符号化ヘッダと符号化データ、符号化方式、伝送するビットストリームを識別す

るための識別子（たとえば、RTPで定義される同期送信元識別子：SSRC；synchronization source identifier）、発生データ量であってよい。

【0045】また、データ区分の単位としては、映像や音声のフレーム単位、映像であればGOB単位、MB単位であってよい。音声であれば、有音区間と無音区間であってよい。

【0046】なお、データ区分（a）はパケット化して独立に繰り返し伝送、記録してもよい。また、図1

（B）のように、同一データ区分を同一のパケットに繰り返し格納してもよい。

【0047】図1（C）は繰り返し伝送されるデータ区分が何回繰り返し伝送されるかを受信側へ通知するために、繰り返し伝送されるデータ区分を送信する前に伝送されるパケットの通信ヘッダに繰り返し伝送するパケットのSN（シリアル番号）と繰り返し送信する回数を記述している。

【0048】この情報はいくつかの送信パケットに繰り返し記述してもよい（繰り返し同じデータが送付されるかを通知するためのフラグであってもよい）。

【0049】なお、これらの情報は、図1（D）で示したようにデータの伝送とは独立に制御プロトコルで伝送してもよい。

【0050】図1（D）の例の表現方法では優先度などの情報に対してデータ区分の繰り返し伝送が何回行われるかを示している。例では、「優先度 2」のデータ区分に対して繰り返し伝送される回数を3としている。これにより、受信側でデータ区分の保持、廃棄の管理が容易になる。

【0051】図1（E）に示すように、2つ以上のデータ区分を同一のパケットに格納する際に、格納されているデータ区分の優先度、フレームタイプ、データ種別の少なくともいずれかに関する情報をパケットの先頭部分に記述し、伝送、記録することで格納されているデータ区分の内容判定が高速化できる。

【0052】図2はパケット間の演算による誤り耐性について説明する図である。データのデータ区分に、処理を行う順序を表す優先度を対応付け、優先度に応じて、2つ以上のデータ区分間で演算（排他的論理和）を行って、演算結果を伝送することで重要なパケットの修復処理ができる。演算結果が記述されたパケットと、伝送パケットの2つのうち1つを受信できれば、失われたもう1つのパケットが復元できる。優先度を反映させるため、従来の発明に比べて選択的な処理が可能となり、過剰な伝送が抑制できる。

【0053】図3はインターネットプロトコルの誤り耐性を示す図である。インターネットでは伝送パケットに誤りが検出されると、その伝送パケットは廃棄される。伝送パケットに対して新たな誤り検出や訂正符号方式を訂正方式を用いることで、誤り耐性は強化されるが、伝

送ヘッダなど伝送形式の変更が新たに必要になる。従来の技術では、この点に関しては考慮されていなかった。

【0054】そこで、伝送パケットに含まれる情報に対して、誤り検出もしくは訂正符号の演算を行い、伝送パケットの先頭に新たな伝送ヘッダを付加し、誤り検出もしくは訂正符号の演算結果をあわせて伝送する。

【0055】伝送パケットに含まれるデータの種別の情報に応じて誤り検出もしくは誤り訂正符号の演算方法を変更することで、過剰な誤り耐性を施す必要がなくなる。

【0056】また、様々な誤り検出、訂正方式に対応するため、伝送パケットに誤り訂正を行う機能が付加されていることを表す識別情報や、その種類を伝送ヘッダで識別できるようにすることでインターネットプロトコルの誤り耐性を多様化する。

【0057】図3（A）では、IPパケットに対する誤り訂正符号の演算を行い、IPパケットの先頭に伝送ヘッダを付加し（2地点間だけならシリアル番号だけでもよい、簡単な伝送ヘッダのチェックサムや誤り訂正を施してもよい）、誤り訂正符号の演算結果をあわせて伝送する際に、IPパケットに含まれるデータの種別に応じて、誤り検出の方法（たとえば、パリティ、CRCなど）や誤り訂正符号の演算方法（たとえば、BCH、リードソロモン、畳み込み符号化、ビタービ復号化など）を変更することで伝送するデータの種別（映像、音声、テキストなど）、伝送パケットの部位（ヘッダ、ペイロード）に応じたインターネットプロトコルに対する誤り耐性が可能になる（通信ヘッダに使用した誤り耐性の方式や有無を記述する識別子やフラグを設けても、端末間のプロトコルで通知してもよい）。

【0058】なお、PPP（Point-to-Point Protocol）の伝送枠組み（付録参照（a））を利用して、伝送するデータ種別に応じてPPPの誤り耐性を強化してもよい。

【0059】また、データ種別の判定は、IPパケット中のRTP（Realtime Transport Protocol）の伝送ヘッダ（付録参照（b））もしくは、予め定めた伝送ヘッダ（ユーザが独自に定義したもの、またはRTP以外の伝送プロトコルの有無もしくはデータ種別（RTPならばペイロードタイプで識別する）によって判断すればよい）。

【0060】また、インターネットで用いられるIPパケットを、衛星放送、H. 223のようにFECなどの手法により、IPの誤り検出や訂正能力を強化することが期待できるが、本質的にIPとは異なった形式になる。

【0061】そこで、図3（B）では、IPヘッダを拡張するか（IPv6では拡張ヘッダとして登録することで対処可能：付録参照（c））、IPのプロトコルタイプ（IPデータグラム：付録参照（d））を新たに定義

12

れにより、誤り訂正符号の処理を行うデータは必要最小限度に抑制でき、従来の方式より処理量を低減できる。

【0067】しかし、優先度を対応づけるデータに対する粒度（例えば、映像に対しては、フレーム単位、GOB単位等）が不明もしくはビットストリーム単位である。

【0068】そこで、映像のフレーム毎に対応させた優先度に応じて、誤り検出もしくは誤り訂正の方式を変更することで、優先度の適用範囲を明確にし、適用範囲の粒度を細かくできる。

【0069】

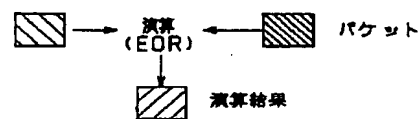
【発明の効果】以上のように本発明によれば、映像や音声の伝送・記録の誤り耐性を高めることができる。

【図面の簡単な説明】

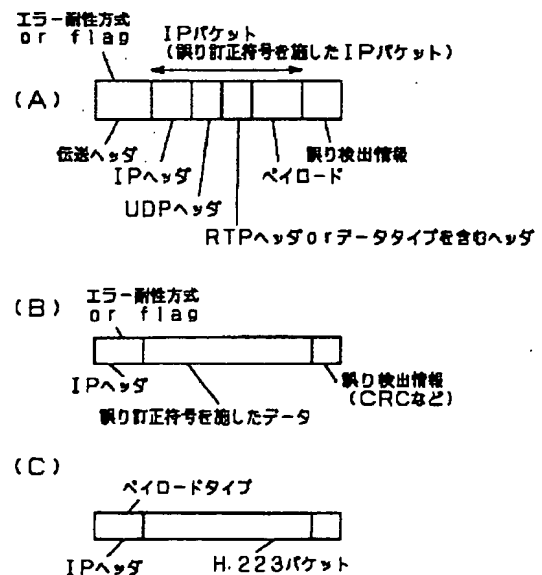
【図 2】同パケット間の演算による誤り耐性を示す図

20 誤り耐性を示す図

【図 2】



【図 3】



**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☐ FADED TEXT OR DRAWING
- ☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☒ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.